

	K	Ko	S	(S)	St	C	I	W	E	R	Kampf- pool	Astr. Kampf- pool	Init. (astr.)	Init. (phys.)	Angriffe	RW	Kräfte
<b>Geister d. Himmels</b>	1	1	4	16	1	1	1	1	1	3	3	1	21+1W6	13+1W6	s. Kräfte	0	Nebelgeist: Unfall, Verschleierung, Verwirrung, Schutz, Materialisierung, Bewegung  Sturmgeist: Verschleierung, Verwirrung, Grauen, Materialisierung, Natürlicher Zauberspruch (Blitzschlag)  Windgeist: Unfall, Verwirrung, Schutz, Materialisierung, Bewegung, Suche
	2	1	5	20	1	2	2	2	2	4	4	3	22+1W6	14+1W6	s. Kräfte	0	
	3	1	6	24	1	3	3	3	3	5	6	4	23+1W6	15+1W6	s. Kräfte	0	
	4	2	7	28	1	4	4	4	4	6	7	6	24+1W6	16+1W6	s. Kräfte	0	
	5	3	8	32	2	5	5	5	5	7	9	7	25+1W6	17+1W6	s. Kräfte	0	
	6	4	9	36	3	6	6	6	6	8	10	9	26+1W6	18+1W6	s. Kräfte	0	
	7	5	10	40	4	7	7	7	7	9	12	10	27+1W6	19+1W6	s. Kräfte	0	
	8	6	11	44	5	8	8	8	8	10	13	12	28+1W6	20+1W6	s. Kräfte	0	
<b>Geister d. Landes</b>	1	5	1	2	5	1	1	1	1	1	1	1	21+1W6	9+1W6	5S	0	Bergegeist: Unfall, Verschleierung, Schutz, Materialisierung, Bewegung, Suche  Präriegeist: Unfall, Verschleierung, Schutz, Materialisierung, Bewegung, Suche  Waldgeist: Unfall, Verschleierung, Verwirrung, Grauen, Schutz, Materialisierung  Wüstengeist: Verschleierung, Schutz, Materialisierung, Bewegung, Suche
	2	6	1	2	6	2	2	2	2	1	2	3	22+1W6	10+1W6	6S	0	
	3	7	1	2	7	3	3	3	3	1	3	4	23+1W6	11+1W6	7S	0	
	4	8	2	4	8	4	4	4	4	2	5	6	24+1W6	12+1W6	8S	0	
	5	9	3	6	9	5	5	5	5	3	6	7	25+1W6	13+1W6	9S	0	
	6	10	4	8	10	6	6	6	6	4	8	9	26+1W6	14+1W6	10S	0	
	7	11	5	10	11	7	7	7	7	5	9	10	27+1W6	15+1W6	11S	0	
	8	12	6	12	12	8	8	8	8	6	11	12	28+1W6	16+1W6	12S	0	
<b>Geister d. Menschen</b>	1	2	3	6	1	1	1	1	1	2	2	1	21+1W6	12+1W6	2M	0	Feldgeist: Unfall, Verschleierung, Schutz, Materialisierung, Suche  Herdegeist: Unfall, Verschleierung, Verwirrung, Schutz, Materialisierung, Suche  Stadtgeist: Unfall, Verschleierung, Verwirrung, Grauen, Schutz, Materialisierung, Suche
	2	3	4	7	1	2	2	2	2	3	4	3	22+1W6	13+1W6	2M	0	
	3	4	5	8	1	3	3	3	3	4	5	4	23+1W6	14+1W6	2M	0	
	4	5	6	9	2	4	4	4	4	5	7	6	24+1W6	15+1W6	2M	0	
	5	6	7	10	3	5	5	5	5	6	8	7	25+1W6	16+1W6	3M	0	
	6	7	8	11	4	6	6	6	6	7	10	9	26+1W6	17+1W6	4M	0	
	7	8	9	12	5	7	7	7	7	8	11	10	27+1W6	18+1W6	5M	0	
	8	9	10	13	6	8	8	8	8	9	13	12	28+1W6	19+1W6	6M	0	
<b>Geister d. Wassers</b>	1	3	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	21+1W6	10+1W6	1S Bet.	0	Flussgeist: Unfall, Verschleierung, Verschlingen, Grauen, Schutz, Materialisierung, Bew., Suche  Meergeist: Unfall, Verschleierung, Verw., Verschlingen, Grauen, Schutz, Materialisierung, Bew., Suche  Seegeist: Unfall, Verschlingen, Grauen, Schutz, Materialisierung, Bew., Suche, Verschleierung, Verw.  Sumpfggeist: Unfall, Bindung, Verschleierung, Verw., Verschlingen, Grauen, Schutz, Materialisierung, Bew., Suche
	2	4	2	4	2	2	2	2	2	1	3	3	22+1W6	11+1W6	2S Bet.	0	
	3	5	3	6	3	3	3	3	3	2	4	4	23+1W6	12+1W6	3S Bet.	0	
	4	6	4	8	4	4	4	4	4	3	6	6	24+1W6	13+1W6	4S Bet.	0	
	5	7	5	10	5	5	5	5	5	4	7	7	25+1W6	14+1W6	5S Bet.	0	
	6	8	6	12	6	6	6	6	6	5	9	9	26+1W6	15+1W6	6S Bet.	0	
	7	9	7	14	7	7	7	7	7	6	10	10	27+1W6	16+1W6	7S Bet.	0	
	8	10	8	16	8	8	8	8	8	7	12	12	28+1W6	17+1W6	8S Bet.	0	